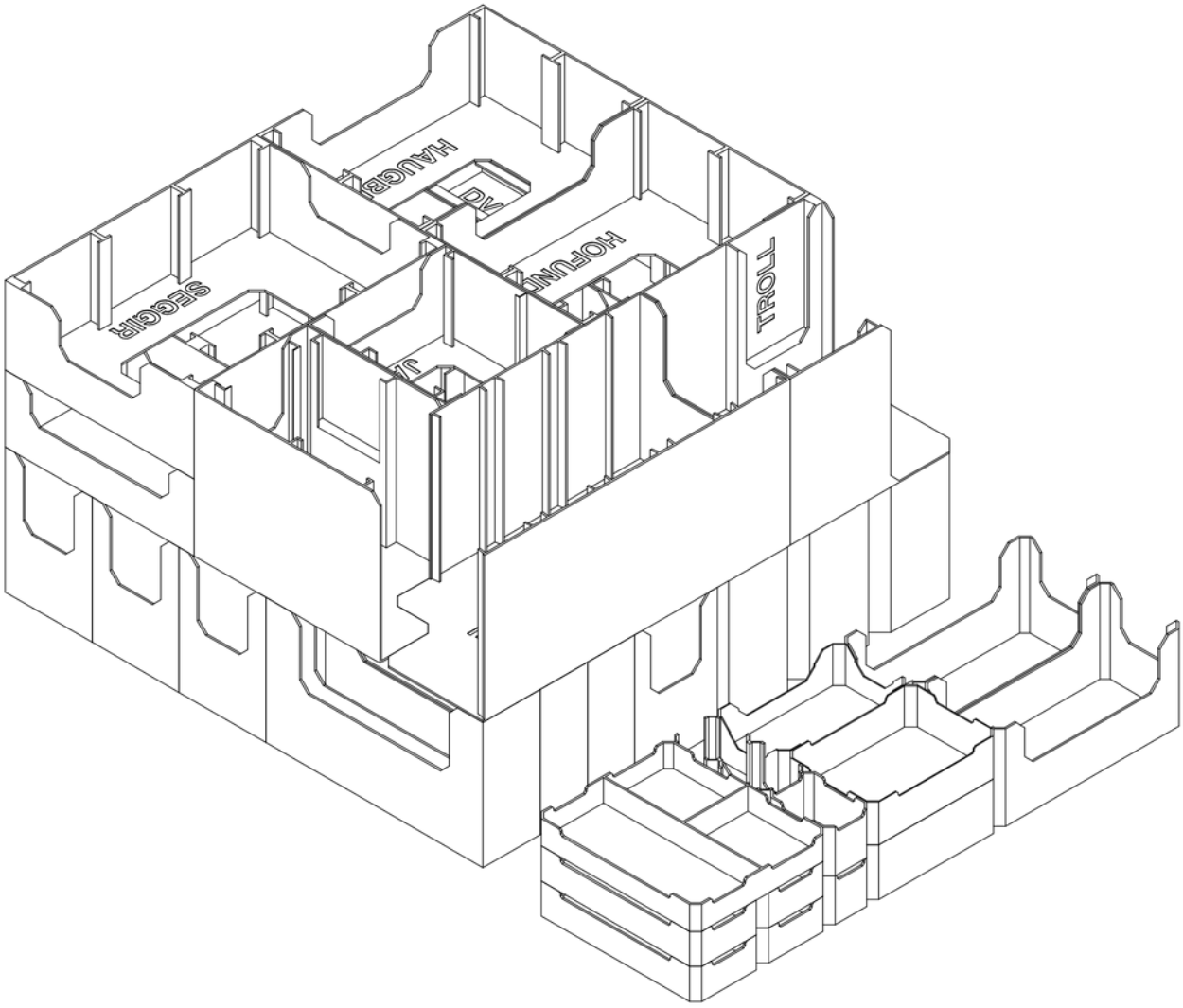
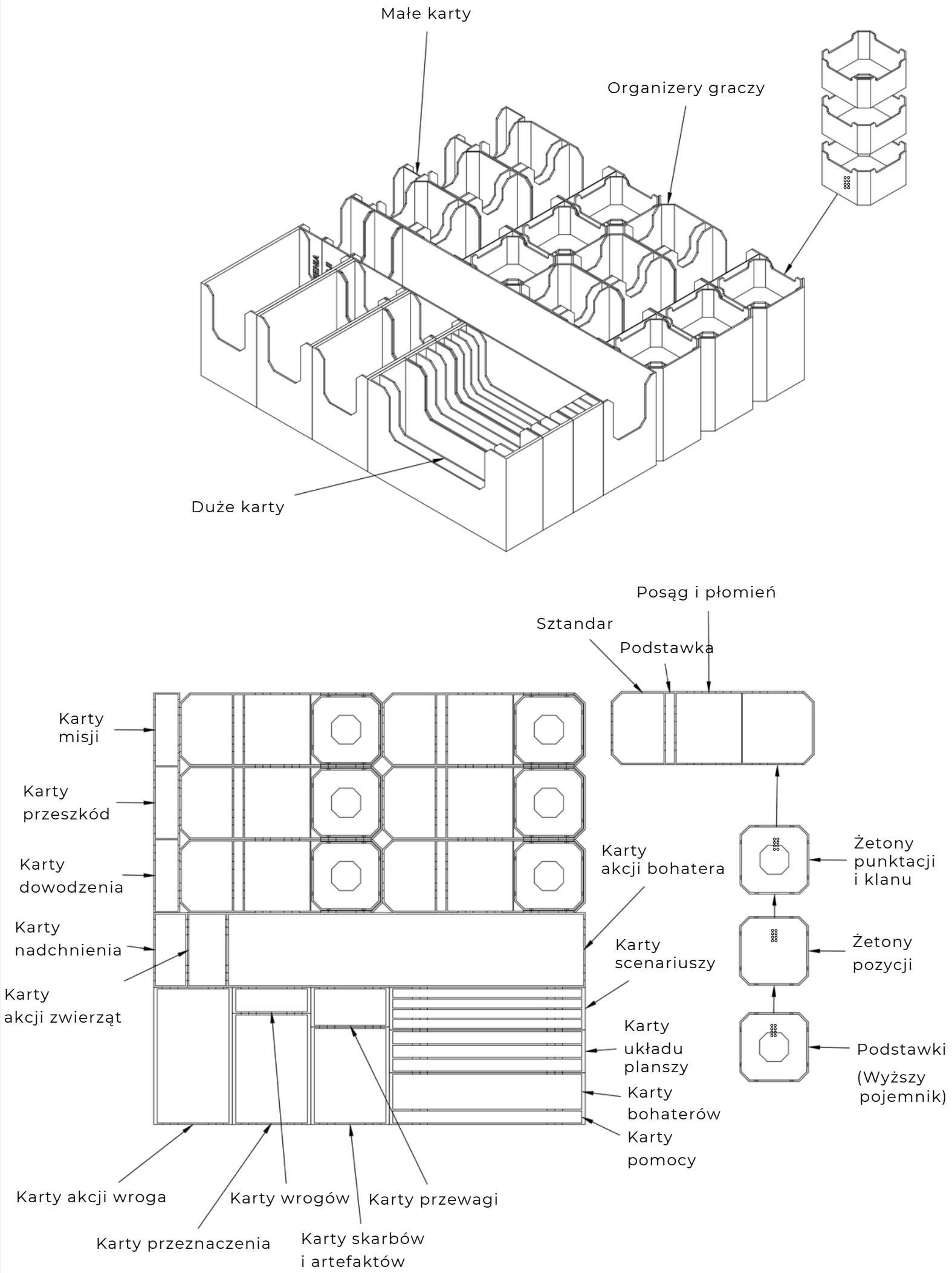
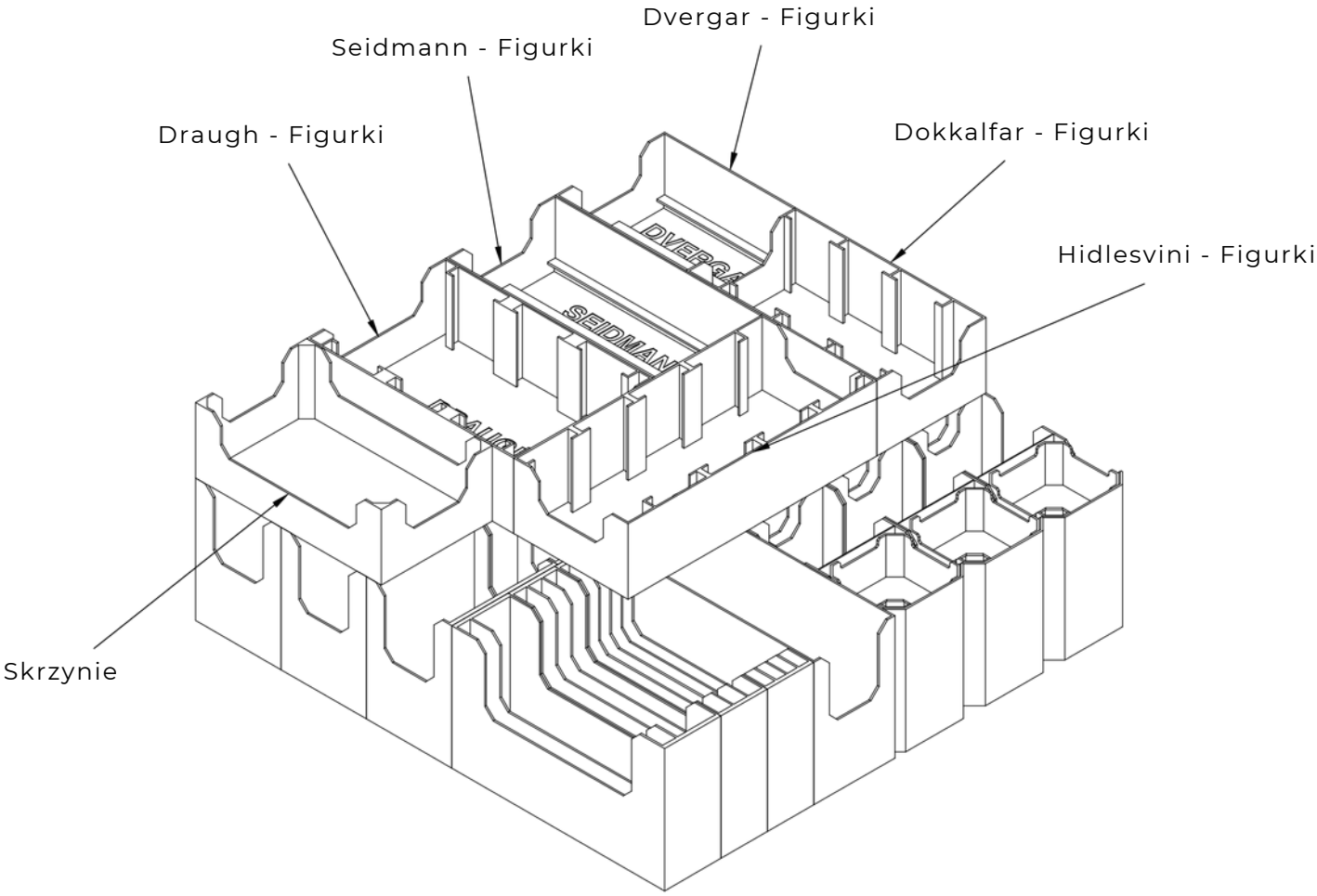
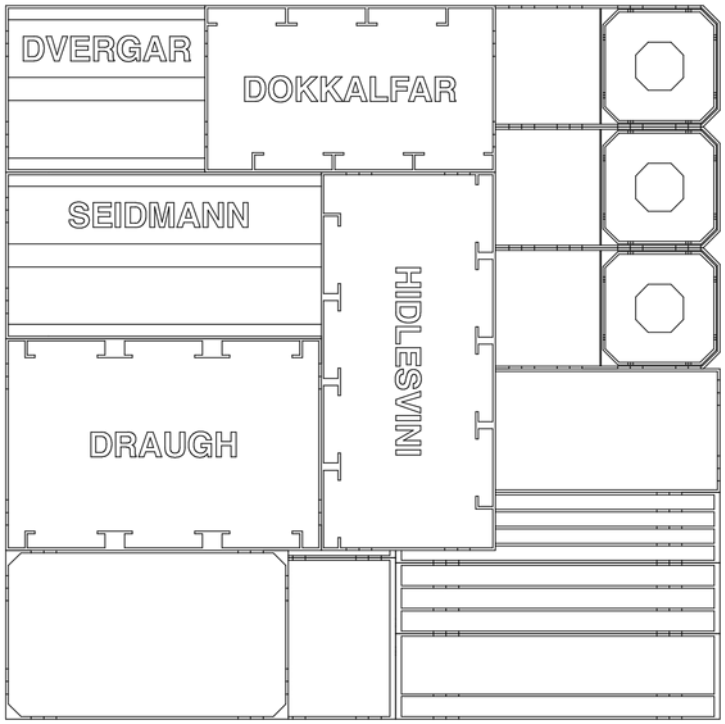
RUNAR
INSTRUKCJA

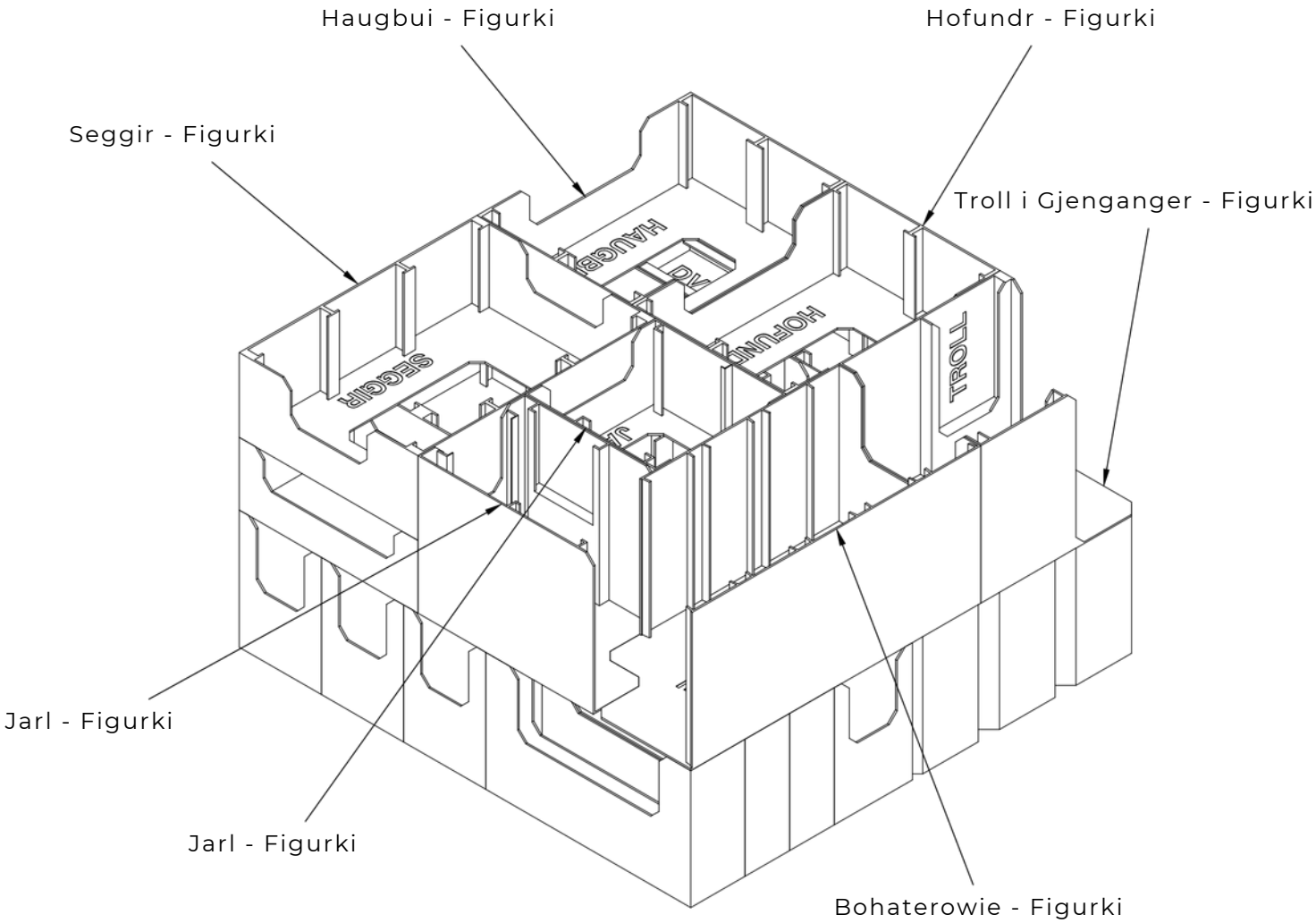

SEGGIR
HAUGB
HOFUNG
TRÖLL

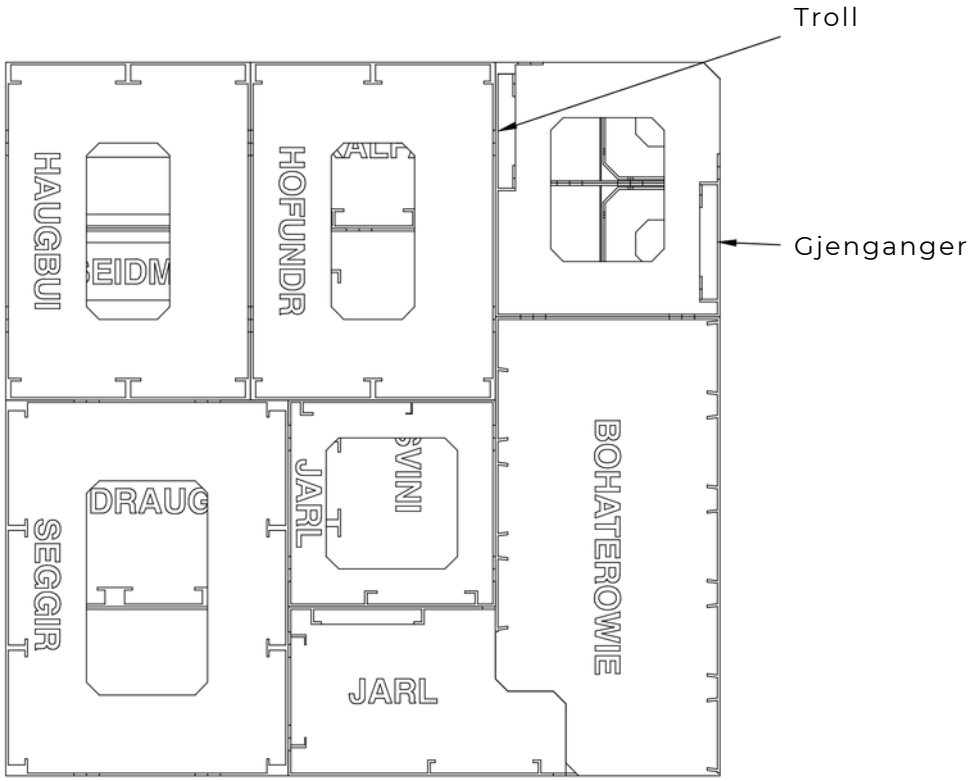
HAUGBI
DV
HOFUNG
TROLL
SEGGIR
JU

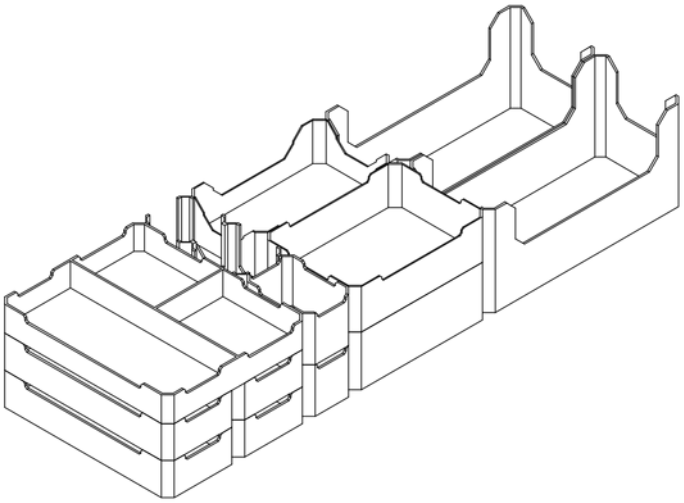

Małe karty
Organizery graczy
Duże karty
Posąg i płomień
Sztandar
Podstawka
Karty misji
Karty przeszkód
Karty dowodzenia
Karty nadchnienia
Karty akcji zwierząt
Karty akcji bohatera
Karty scenariuszy
Karty układu planszy
Karty bohaterów
Karty pomocy
Żetony punktacji i klanu
Żetony pozycji
Podstawki (Wyższy pojemnik)
Karty akcji wroga
Karty wrogów
Karty przewagi
Karty przeznaczenia
Karty skarbów i artefaktów

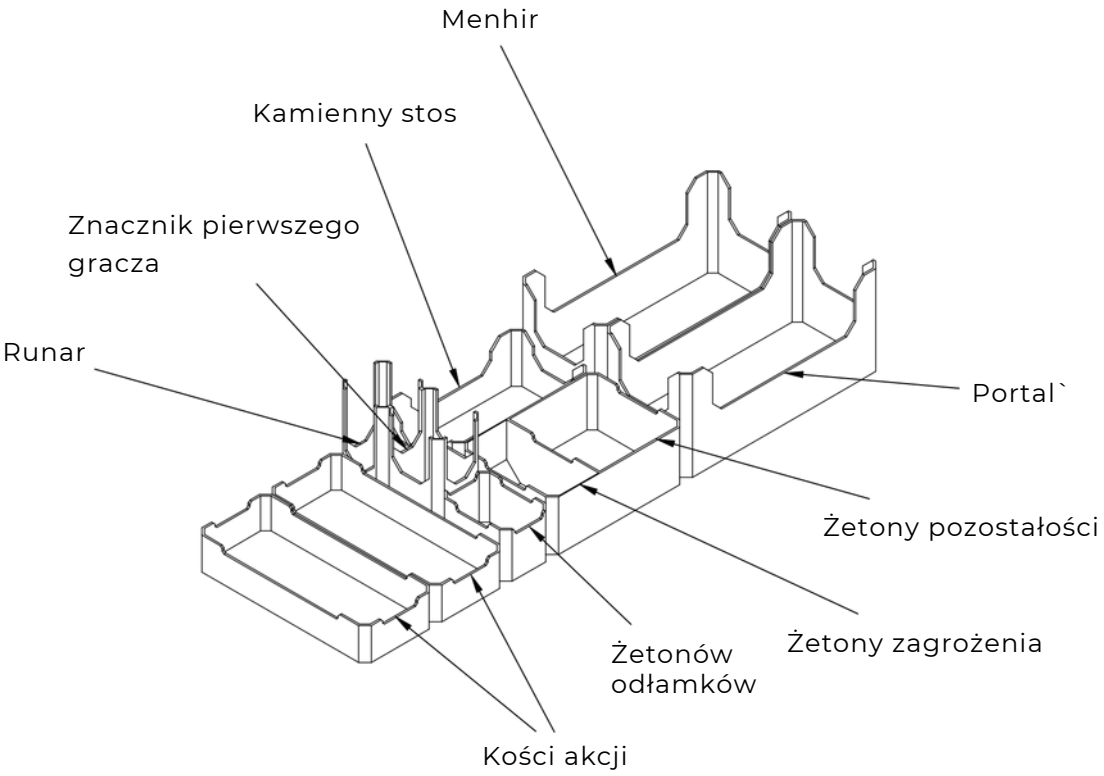

Dvergar - Figurki
Seidmann - Figurki
Draugh - Figurki
Dokkalfar - Figurki
Hidlesvini - Figurki
Skrzynie
DVERGA
SEIDMAN

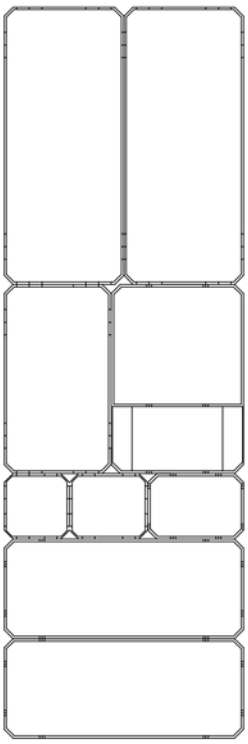

DVERGAR
DOKKALFAR
SEIDMANN
HIDLESVINI
DRAUGH

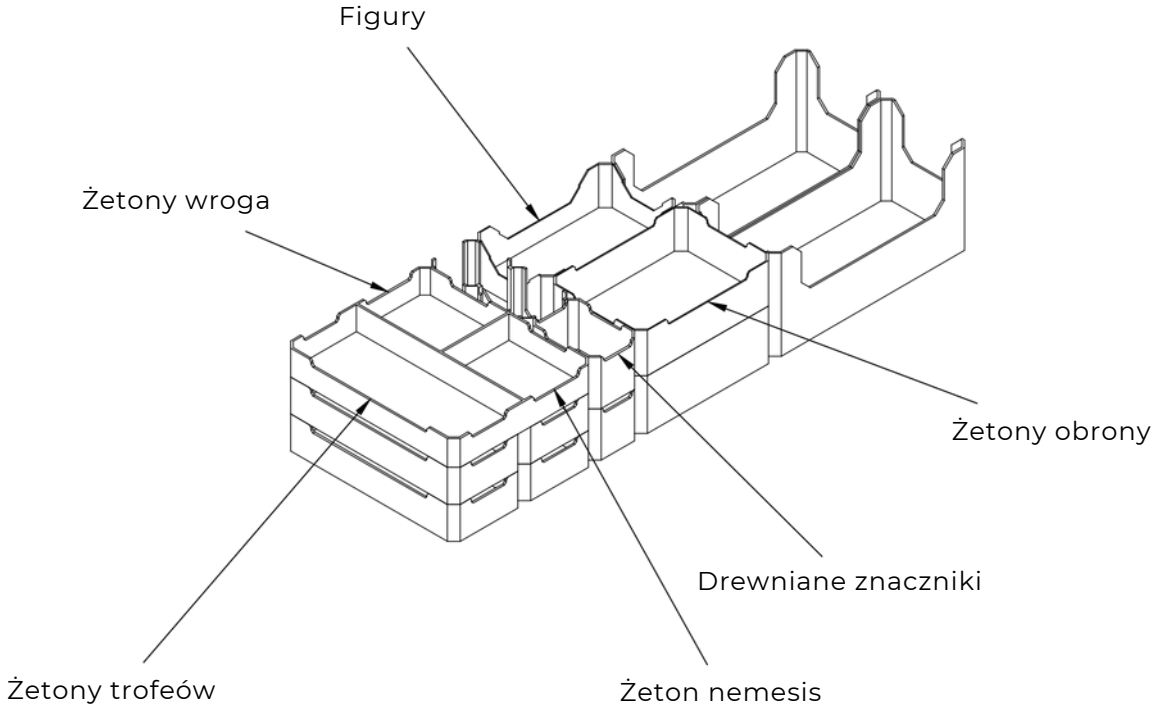
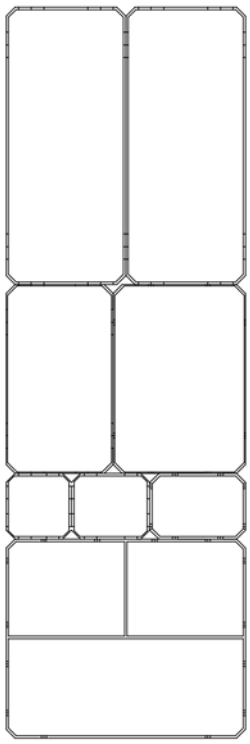

Haugbui - Figurki
Hofundr - Figurki
Seggir - Figurki
Troll i Gjenganger - Figurki
Jarl - Figurki
Jarl - Figurki
Bohaterowie - Figurki


Troll
Gjenganger
HAUGBUI
HOFUNDR
BOHATEROWIE
SEGGIR
JARL
JARL




Menhir
Kamienny stos
Znacznik pierwszego gracza
Runar
Portal`
Żetony pozostałości
Żetony zagrożenia
Żetonów odłamków
Kości akcji




Figury
Żetony wroga
Żetony obrony
Drewniane znaczniki
Żetony trofeów
Żeton nemesis