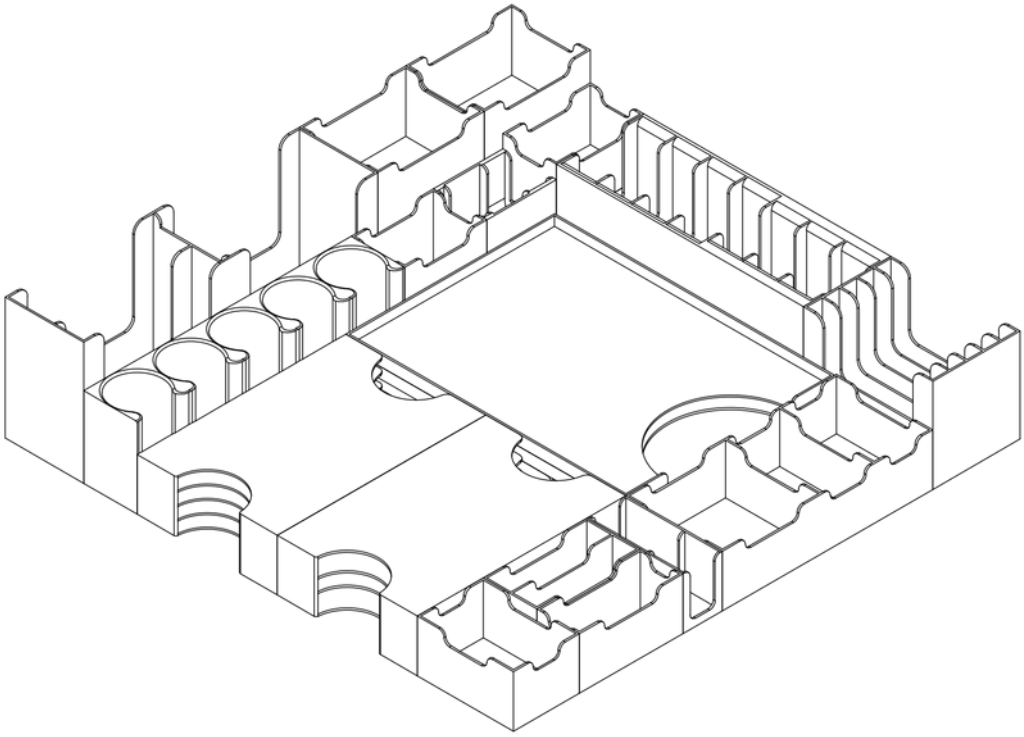
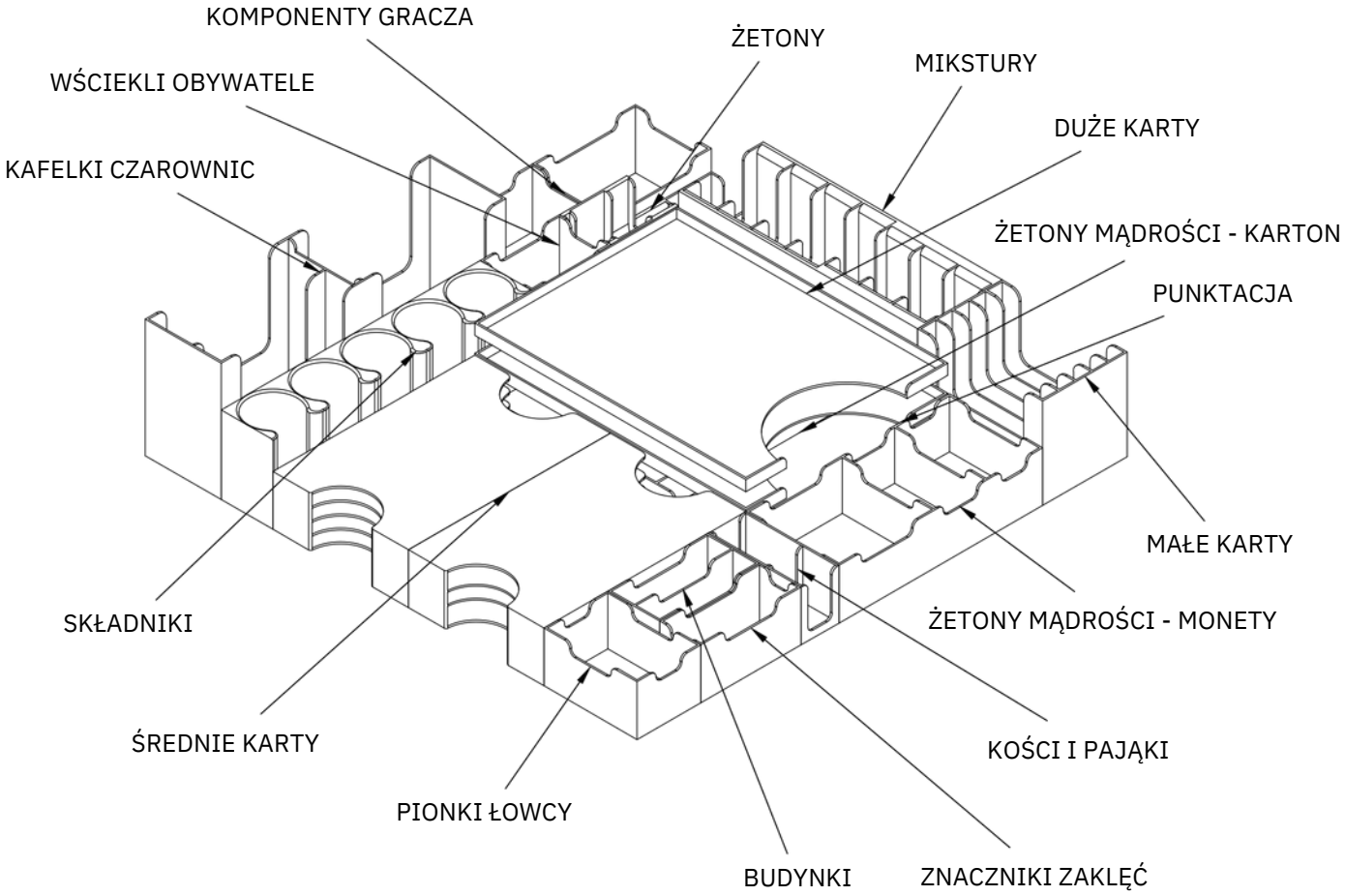
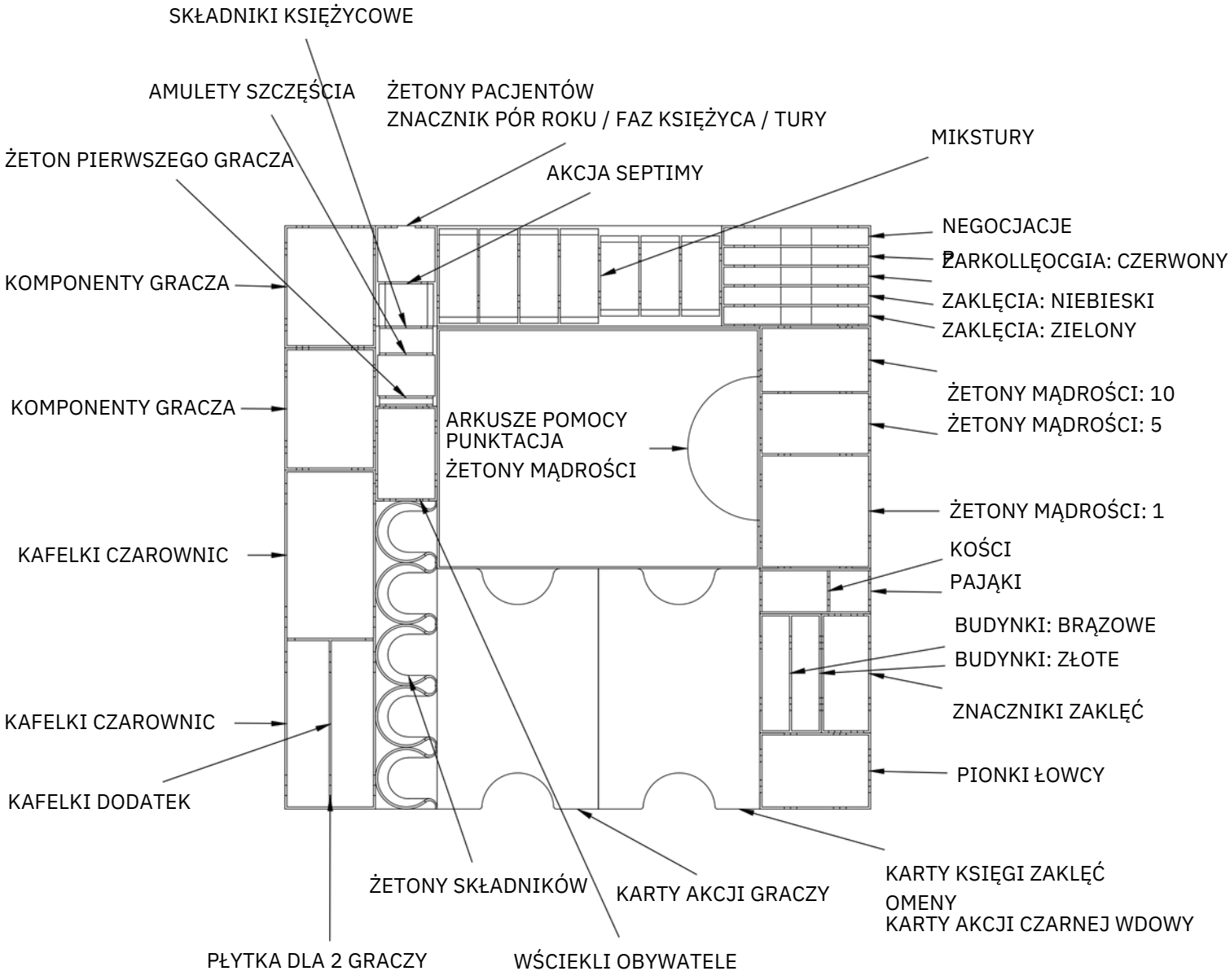
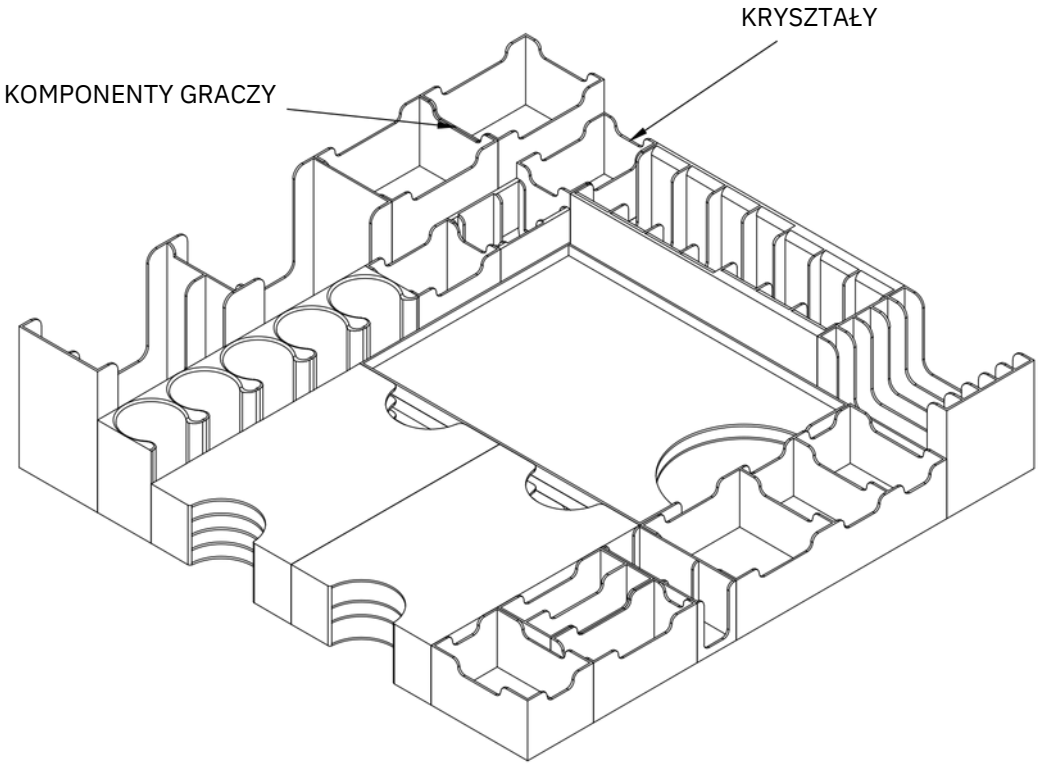
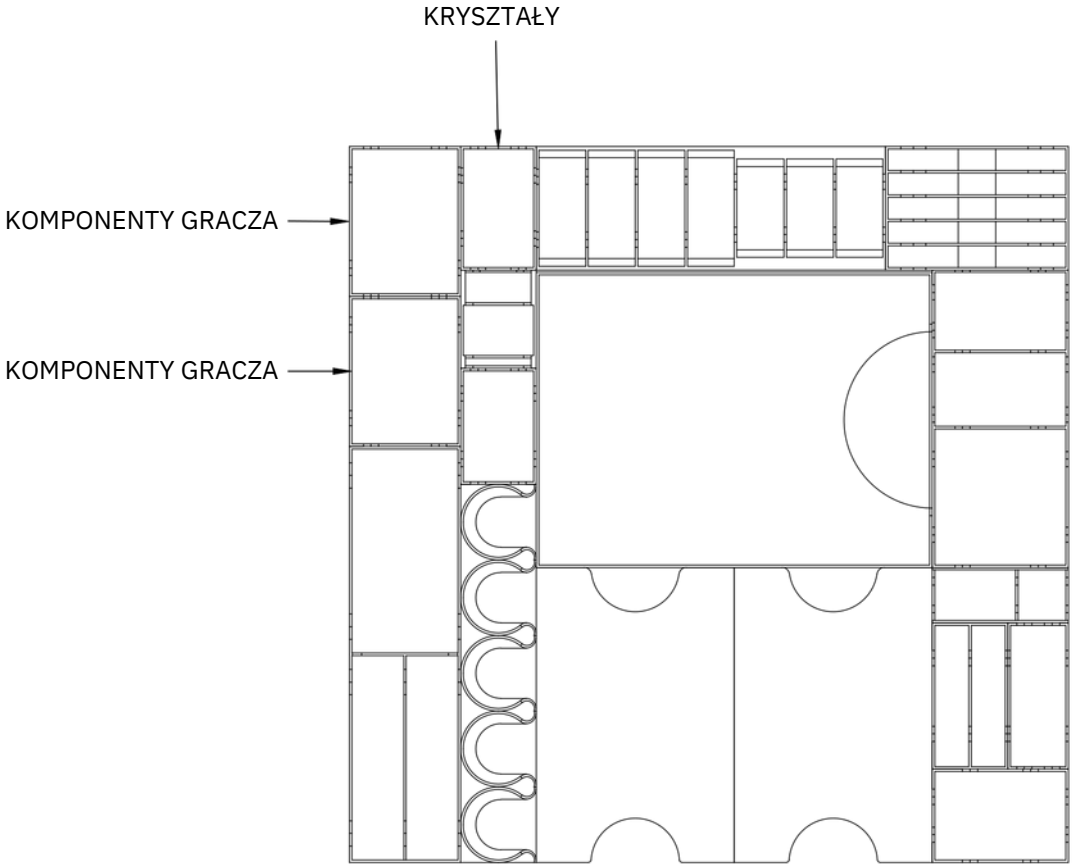
SEPTIMA
INSTRUKCJA




KOMPONENTY GRACZA
ŻETONY
MIKSTURY
WŚCIEKLI OBYWATELE
DUŻE KARTY
KAFELKI CZAROWNIC
ŻETONY MĄDROŚCI - KARTON
PUNKTACJA
MAŁE KARTY
SKŁADNIKI
ŻETONY MĄDROŚCI - MONETY
ŚREDNIE KARTY
KOŚCI I PAJĄKI
PIONKI ŁOWCY
BUDYNKI
ZNACZNIKI ZAKLĘĆ


SKŁADNIKI KSIĘŻYCOWE
AMULETY SZCZĘŚCIA
ŻETONY PACJENTÓW
ZNACZNIK PÓR ROKU / FAZ KSIĘŻYCA / TURY
MIKSTURY
ŻETON PIERWSZEGO GRACZA
AKCJA SEPTIMY
NEGOCJACJE
PARKOLLEOCGIA: CZERWONY
KOMPONENTY GRACZA
ZAKLĘCIA: NIEBIESKI
ZAKLĘCIA: ZIELONY
ŻETONY MĄDROŚCI: 10
KOMPONENTY GRACZA
ARKUSZE POMOCY
PUNKTACJA
ŻETONY MĄDROŚCI
ŻETONY MĄDROŚCI: 5
ŻETONY MĄDROŚCI: 1
KAFELKI CZAROWNIC
KOŚCI
PAJĄKI
BUDYNKI: BRĄZOWE
BUDYNKI: ZŁOTE
KAFELKI CZAROWNIC
ZNACZNIKI ZAKLĘĆ
PIONKI ŁOWCY
KAFELKI DODATEK
KARTY KSIĘGI ZAKLĘĆ
OMENY
KARTY AKCJI CZARNEJ WDOWY
ŻETONY SKŁADNIKÓW
KARTY AKCJI GRACZY
PŁYTKA DLA 2 GRACZY
WŚCIEKLI OBYWATELE


KRYSZTAŁY
KOMPONENTY GRACZY


KRYSZTAŁY
KOMPONENTY GRACZA
KOMPONENTY GRACZA